



Regras de Mini Voleibol - Para crianças de 09 a 11 anos

1 - Aspectos Gerais

O Mini-Voleibol é jogado por duas equipes compostas por 3 jogadores cada, de acordo com as regras especialmente adaptadas à capacidade e necessidade da criança. O Mini-Voleibol promove uma sólida base para uma futura passagem ao voleibol (2 equipes de 6 jogadores cada), uma vez atingida a idade necessária.

A partir da idade de 9 anos, as crianças podem participar do Mini-Voleibol.

2 - Regras

2.1 - Objetivo do Jogo

Duas equipes jogam uma bola sobre a rede que divide a área de jogo (quadra). Cada equipe tenta fazer a bola tocar o chão da quadra adversária. Esta tenta impedir que isto aconteça.

2.2 - Constituição da Equipe

Uma equipe constituída por 3 jogadores e 3 substitutos. Os jogadores deverão estar uniformizados. É permitido um máximo de 3 substituições por jogo. No caso de uma equipes tornar-se incompleta (menos que 3 jogadores) esta equipe perderá o jogo, mantendo os pontos adquiridos.

2.3 - Quadra, Rede e Bolas

A quadra mede 4,5 m por 12m. A rede divide a quadra em dois campos iguais. As linhas laterais que limitam a quadra devem ter 5cm de largura a linha do centro 10 cm de largura. A altura da rede: 2,05m para equipes masculinas e femininas. A bola deve observar as características especificadas pelas Regras Oficiais.

3 - Posição dos Jogadores

Os jogadores se posicionarão na quadra de forma livre, sendo um levantador e dois atacantes. O jogador da posição 1 é quem saca. Depois de sacar o jogador reassume a posição dentro da quadra. .

4 - Saque

O saque corresponde à ação de colocar-se a bola em jogo da posição 1. O jogador coloca-se na área de saque de 4,5m e golpeia a bola por baixo com uma das mãos, de tal forma que ela seja lançada por cima da rede para o campo adversário (saque por baixo).

O saque é considerado completo se o sacador golpear a bola depois de jogá-la para cima. O saque é válido se a bola não tocar um jogador ou qualquer objeto sobre ou ao lado da quadra. A bola não poderá tocar o solo na parte de fora da quadra. A bola poderá tocar a rede.

5 - Tocando a bola durante o jogo

Depois do saque a bola pode ser tocada, pelo adversário, com ambas as mãos, os braços, uma das mãos, um braço ou qualquer parte do corpo.

Somente um breve contato com a bola é permitido ao jogá-la ou cortá-la por sobre a rede.

Cada equipe poderá tocar na bola três vezes além do bloqueio para enviar a bola para a quadra adversária.

A bola não deve ser tocada pelo mesmo jogador, duas vezes consecutivamente (exceção ao bloqueio). Ela não pode ser apanhada, empurrada ou carregada .

A bola não pode tocar o chão do campo da equipe que estiver jogando, tocar qualquer objeto acima ou ao lado da quadra, tocar o chão fora da quadra depois de ter sido tocada por um jogador da própria equipe.

6 - Jogo na Rede

Os jogadores podem pisar a linha do centro desde que não invadam a quadra adversária. Os jogadores não podem tocar a rede. Somente ao defender o próprio campo (bloqueio), pode o jogador ultrapassar o bordo superior da rede .

Se dois jogadores adversários tocarem a bola simultaneamente sobre a rede, a equipe que receber a bola terá direito a 3 toques.

7 - Interrupção do Jogo

Após o saque a bola continuará em jogo até o árbitro apitar (bola morta). Cada equipe pode solicitar dois tempos de 30 segundos para receber avisos ou instruções.

Uma substituição poderá ser realizada sem demora.

O pedido do tempo ou substituição pode ser feito pelo técnico ou pelo capitão da equipe , somente quando a bola estiver fora de jogo.

Se um jogo tiver que ser interrompido devido a circunstâncias não previsíveis, o jogo será iniciado novamente com o mesmo placar de quando aconteceu a interrupção. Entretanto, isto aplica-se somente aos casos nos quais os períodos de interrupção não excedeu de quatro horas. Neste caso, o placar será cancelado e o jogo terá de ser jogado novamente.

8 - Contagem de pontos

Uma equipe marca um ponto se vencer um “rally”. Uma equipe mantém o direito de saque até cometer uma falta, quando isto acontece troca-se o saque, isto é, este passa a pertencer à equipe adversária, e é marcado um ponto. Os jogadores de uma equipe mudarão sua formação na quadra (rodízio) quando conseguirem a posse de bola. O jogador de rede passará à posição 1 – saque. Uma equipe vence a partida quando marcar 30 pontos com uma diferença mínima de 2 pontos sobre o adversário.

Quando uma equipe completar 15 pontos haverá , por parte das equipes, troca de lado na quadra.

9 - Condução do Jogo

A partida será conduzida por um árbitro. Ele se encarrega de fazer com que as regras sejam cumpridas e que o jogo seja disputado corretamente, dentro dos princípios que regem a conduta esportiva. Assim sendo, ele exerce também uma função pedagógica. O árbitro utiliza-se de um apito para iniciar a partida e interromper no caso de violação das regras. Durante o jogo a decisão do árbitro é soberana.