



2ª ETAPA - CAMPEONATO ESTADUAL SUB 19 DE VÔLEI DE PRAIA MASCULINO 2026

Quadra 1

PARTIDAS	EQUIPE	PARCIAIS	EQUIPE	FASE
JOGO 01 – CHAVE A	GUILHERME / DIEGO	21 X 06	ARTHUR / ERICK	CLASS.
JOGO 02 – CHAVE B	LUCAS / ARTHUR	21 X 11	BRUNO / LUCAS	CLASS.
JOGO 03 – CHAVE C	BERNARDO / VICENTE	21 X 14	LUCAS / GUSTAVO	CLASS.
JOGO 04 – CHAVE D	DANIEL / VICTOR	21 X 19	GABRIEL / VITOR	CLASS.
JOGO 05 – CHAVE A	FRANCESCO / EDUARDO	21 X 17	PEDRO / GUILHERME	CLASS.
JOGO 06 – CHAVE B	LUCAS / LUCAS	21 X 14	EDUARDO / DIEGO	CLASS.
JOGO 07 – CHAVE C	RUDA / PEDRO	13 X 21	BERNARDO / CAUÃ	CLASS.
JOGO 08 – CHAVE D	KAIO / ARTHUR	15 X 21	GUSTAVO / TITO	CLASS.
JOGO 09 – CHAVE A	PEDRO / GUILHERME	15 X 21	GUILHERME / DIEGO	CLASS.
JOGO 10 – CHAVE B	EDUARDO / DIEGO	15 X 21	LUCAS / ARTHUR	CLASS.
JOGO 11 – CHAVE C	RUDA / PEDRO	20 X 22	BERNARDO / VICENTE	CLASS.
JOGO 12 – CHAVE D	KAIO / ARTHUR	13 X 21	DANIEL / VICTOR	CLASS.
JOGO 13 – CHAVE A	ARTHUR / ERICK	21 X 18	FRANCESCO / EDUARDO	CLASS.
JOGO 14 – CHAVE B	BRUNO / LUCAS	21 X 12	LUCAS / LUCAS	CLASS.
JOGO 15 – CHAVE C	LUCAS / GUSTAVO	21 X 16	BERNARDO / CAUÃ	CLASS.
JOGO 16 – CHAVE D	GABRIEL / VITOR	15 X 21	GUSTAVO / TITO	CLASS.
JOGO 17 – CHAVE A	NCESCO / EDUARDO	16 X 21	GUILHERME / DIEGO	CLASS.
JOGO 18 – CHAVE B	LUCAS / LUCAS	12 X 21	LUCAS / ARTHUR	CLASS.
JOGO 19 – CHAVE C	BERNARDO / CAUÃ	15 X 21	BERNARDO / VICENTE	CLASS.
JOGO 20 – CHAVE D	GUSTAVO / TITO	19 X 21	DANIEL / VICTOR	CLASS.
JOGO 21 – CHAVE A	PEDRO / GUILHERME	W.O X W.O	ARTHUR / ERICK	CLASS.
JOGO 22 – CHAVE B	EDUARDO / DIEGO	W.O X W.O	BRUNO / LUCAS	CLASS.
JOGO 23 – CHAVE C	RUDA / PEDRO	21 X 19	LUCAS / GUSTAVO	CLASS.
JOGO 24 – CHAVE D	KAIO / ARTHUR	W.O X W.O	GABRIEL / VITOR	CLASS.

PARTIDAS	DUPLA	PARCIAL	DUPLA	ETAPA
JOGO 25	1º CHAVE A-DIEGO/GUILHERME	21 X 19	1º CHAVE D- DANIEL / VICTOR	1ª SEMI-FINAL
JOGO 26	1º CHAVE B -LUCAS/ARTHUR	15 X 21	1º CHAVE C-BERNARDO/VICENTE	2º SEMI-FINAL
JOGO 27	PERD. JOGO 25-DANIEL/VICTOR	12 X 21	PERD. JOGO 26-LUCAS/ARTHUR	3º / 4º LUGARES
JOGO 28	VENC. JOGO 25-DIEGO/GUILHERME	17 X 21	VENC. JOGO 26-BERNARDO/VICENTE	FINAL